

8 de fevereiro de 2017
quarta-feira, 17h00 – 20h00

Workshop: “Kahoot na Educação”



Kahoot! – O jogo vai começar

O Kahoot é um serviço web que permite criar jogos de perguntas e respostas e interagi-lo com os dispositivos móveis dos alunos para obter as respetivas respostas. É uma forma diferente de se realizar quizzes e promover competições entre qualquer grupo de pessoas que possua acesso a internet num dispositivo próprio.

<https://getkahoot.com/>

Dinamizadora: *Anabela Almeida*

Destinatários: Docentes de todos os níveis de ensino.

Inscrições: Gratuitas e exclusivamente on-line, até dia 6/02/2017, em www.edufor.pt. Limitadas à capacidade da Sala.

Os candidatos serão ordenados de acordo com as seguintes prioridades:

1. Docentes a lecionar nas Escolas Associadas ao EduFor;
2. Docentes a lecionar em Escolas não Associadas ao EduFor.
3. Dentro de cada prioridade os candidatos são ordenados por ordem de inscrição.

Material: Os participantes devem levar os seus computadores e/ou dispositivos móveis.

Local: EduFor Innov@tive Classroom Lab - Escola Secundária Felismina Alcântara, Mangualde

Nota: Será emitido Certificado pelo EduFor.

Mais Informações em www.edufor.pt